

# ОПТИМАЛЬНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ РЕМОНТНЫХ РАБОТ ПО КРИТЕРИЮ РАВНОМЕРНОСТИ ЗАГРУЗКИ

**Я.Г. Генис<sup>5</sup>**

*Нью-Йорк, США.*

**И.А. Ушаков<sup>6</sup>**

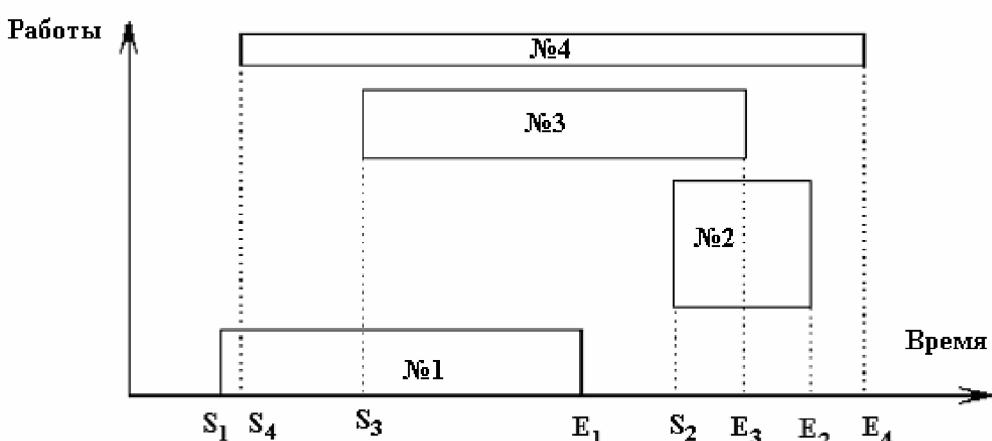
*Сан-Диего, США.*

**Аннотация.** Предлагается алгоритм для оптимального расписания ремонтов (обслуживания) технических устройств, когда прерывание процесса обслуживания невозможно, но имеется определенное «окно» для проведения этого обслуживания. Ресурсы ремонтной базы ограничены. Оптимальность понимается в том смысле, что расписание обеспечивает максимальную равномерность загрузки ремонтных бригад.

## 1. ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАЧИ

Имеется  $n$  заявок на работы с объемами  $v_1, v_2, \dots, v_n$  (см. рис.1). Каждая  $k$ -я работа должна быть выполнена в течение некоторого интервала  $[s_k, e_k]$ , который лежит между разрешенным моментом времени начала,  $S_k$ , и допустимым моментом ее окончания,  $E_k$ , т.е.

$$[s_k, e_k] \subseteq [S_k, E_k]. \quad (1)$$



*Рис. 1 Разрешенные интервалы выполнения работ и их объемы*

<sup>5</sup> Яков Генис <yashag5@yahoo.com>

<sup>6</sup> Игорь Ушаков <iushakov2000@yahoo.com>

Прерывание работы или изменение интенсивности ее выполнения не допускается. Таким образом, интенсивность  $r_k$  выполнения работы  $k$  определяется, как

$$r_k(t) = \begin{cases} \frac{v_k}{e_k - s_k} & \text{если } t \in [e_k - s_k] \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}. \quad (2)$$

Понятно, что суммарная интенсивность работы при некотором заданном размещении работ, назовем его  $G$ , есть

$$R(t) = \sum_{k \in G} r_k(t), \quad (3)$$

где  $G$  – выбранное размещение работ.

Заметим, что для любого выбранного расписания функция  $R(t)$  представляет собой ступенчатую функцию типа той, которая представлена на Рис. 2.

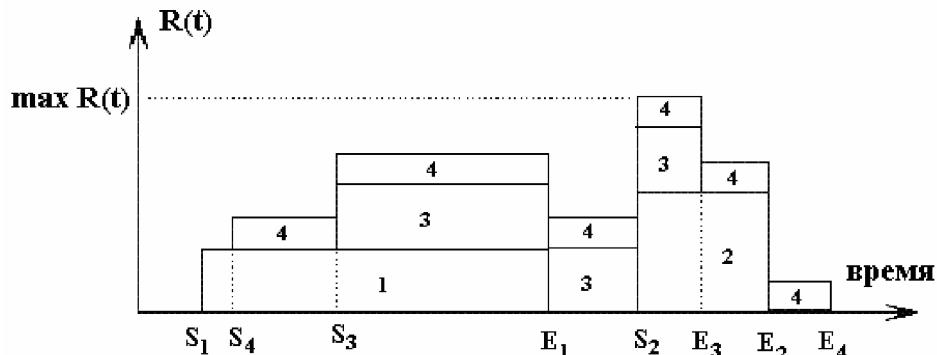


Рис. 2. Начальное распределение интенсивности работ

Задача заключается в том, чтобы найти такое разбиение подинтервалов  $[s_k, e_k]$ , чтобы

a) максимум распределения суммарной интенсивности работ был минимален

$$\min_g \max_t R(t) \quad (4)$$

и/или минимумы суммарной интенсивности работ должны быть максимальны

$$\max_g \min_t R(t) \quad (5)$$

где  $g$  – некоторое размещение интервалов  $[s_k, e_k]$ ;

б) распределение суммарной интенсивности работ  $R(t)$  на всем интервале работы системы обслуживания должно быть наиболее равномерным (минимум разницы между  $\max R(t)$  и  $\min R(t)$ ).

**Замечание:** Полученное размещение  $g$  не является единственным, в силу дискретности квантов времени.

## 2. СЛОВЕСНОЕ ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА FV&CH

Название алгоритм FV&CH образовано из сокращения его полного английского имени: «FILL THE VALLEYS & CUT THE HILLS». Смешно сказать, но буквальное словесное описание этого алгоритма приводится в следующих словах Евангелия от Луки (гл.3, стих 5): « ...всякий дол да наполнится, и всякая гора и холм да понизятся».

Но переходя от Библии к математике, дадим строгое (хотя и словесное) описание алгоритма, реализованного на языке Visual Basic.

Итак, мы должны найти такое разбиение подинтервалов (1), чтобы выполнить (4) и / или (5) и сделать  $R(t)$  настолько равномерным, насколько это возможно при заданных ограничениях. Разработанная на Visual Basic программа FV&CH имеет две кнопки «Cut Hills» (Срежь Холмы) и «Fill Valleys» (Заполни Долины). Первая кнопка выполняет (4), а вторая – (5). Выбирая последовательность нажатия этих кнопок мы можем найти разбиение подинтервалов (1), которое наибольшим образом спрямляет распределение  $R(t)$ .

Объясним алгоритм на иллюстративном примере. Пусть имеется пять работ с заданными объемами,  $v_k$ , и соответствующими допустимыми интервалами исполнения  $[S_k, E_k]$ ,  $k=1,5$ . Ради простоты введем в рассмотрение дискретные кванты времени, с точностью которых измеряется время. Они могут быть равны, например, часу, или 15 минутам, или 1 минуте и т.д.. Исходные данные приведены в Табл. 1, где  $d_1, d_2, d_3, d_4$  и  $d_5$  – это некоторые временные интервалы. Например, работа №1 первоначально должна была начаться в начале интервала  $d_1$  и закончиться в конце интервала  $d_4$

Табл. 1. Первоначальное размещение работ в допустимых интервалах

Работа №	Объем	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$
1	8	2	2	2	2	
2	9	3	3	3		
3	15		5	5	5	
4	12			4	4	4
5	3		1	1	1	
	$9.4^{\text{opt}}$	5	11	$15^*$	12	4*

Последнее значение в столбце «Объем» дает оптимальное значение нагрузки для идеального случая: когда все работы удается равномерно «размазать» на всем интервале времени, начиная с  $d_1$  и кончая  $d_5$ . В последней строке звездочкой сверху обозначена наибольшая необходимая интенсивность обслуживания, а звездочкой снизу – наименьшая интенсивность для начальной расстановки работ. Начальное распределение работ представлено на Рис. 3.

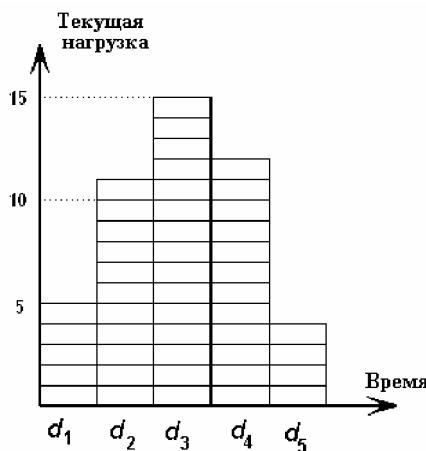


Рис. 3. Начальное распределение нагрузки в иллюстративном примере

Табл. 1 и Рис. 3 показывают, что максимальная нагрузка приходится на интервал  $d_3$ . Найдем те работы, которые предназначались для выполнения в этом интервале в исходном расписании, и сдвиг которых мог бы уменьшить максимальную нагрузку.

Шаг 1. Начнем с работы №1. Поскольку каждая работа может выполняться только непрерывно и с постоянной нагрузкой, мы можем сдвинуть выполнение всей этой работы либо левее интервала  $d_3$ , либо правее. В данном конкретном случае видно, что только сдвиг влево ведет к уменьшению пиковой нагрузки.

Замечание: На первом шаге могла бы быть выбрана и любая другая работа, выполнение которой намечалось в этом интервале в соответствии с исходным расписанием работ. При этом не должна увеличиваться пиковая нагрузка и не должна уменьшаться минимальная нагрузка.

Новое расписание приведено в Табл. 2.

Табл. 2. Шаг 1: Проверка размещения работы №1

Работа №	Объем	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	Действие
1	8	4	4				Сдвиг влево
2	9		3	3	3		
3	15			5	5	5	
4	12				4	4	
5	3			1	1	1	
		9.4	7	13*	13*	10	4*

Мы должны попробовать «пошевелить» и другие работы. В качестве решения на первом шаге выбирается наилучшее из решений. Компьютерная программа легко выполняет эти действия.

В данном примере, выполняя действия вручную, мы на интуитивном уровне отдаляем предпочтение работе №4 в качестве следующей работы, подлежащей возможному перемещению. Она может быть вся перемещена для выполнения в интервал времени  $d_5$ .

Назовем эту передвижку «вправо-вправо». Это действие также приводит к улучшению расписания. Заметим, что это действие на первом шаге оказывается наилучшим (см. Табл. 3).

Табл. 3. Шаг 1: Проверка размещения работы №4

Работа №	Объем	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	Действие
1	8	2	2	2	2		
2	9	3	3	3			
3	15		5	5	5		
4	12			0	0	12	«вправо-вправо»
5	3		1	1	1		
	9.4	5*	11	11	8	12*	

Шаг 2. Этот шаг направлен на «заполнение ямы» в кванте  $d_1$ . Вся работа №1 перемещается в этот квант. Назовем этот сдвиг «влево-влево». Новое расписание представлено в Табл. 4.

Табл. 4 . Шаг 2: Проверка размещения работы №1

Работа №	Объем	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	Действие
1	8	8					“left-left”
2	9	3	3	3			
3	15		5	5	5		
4	12			0	0	12	
5	3		1	1	1		
	9.4	11	9	9	6*	12*	

При этом действии мы одновременно «убили двух зайцев»: минимум возрос, а распределение стало более равномерным.

Шаг 3. Перенесем всю работу №5 в интервал времени  $d_4$ , т.е. произведем с этой работой операцию переноса «вправо-вправо». Результат переноса показан в Табл. 5.

Таблица 5. Шаг 3. Проверка размещения работы №5

Работа №	Объем	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	Действие
1	8	8					
2	9	3	3	3			
3	15		5	5	5		
4	12			0	0	12	
5	3		0	0	3		«вправо-вправо»
	9.4	11	8	8	8*	12*	

На этом шаге заканчивается построение наиболее равномерного расписания с минимально возможной «пиковой нагрузкой» и максимальной «недогрузкой».

Сравнение исходного распределения и распределения после оптимизации приведено на рис. 4.

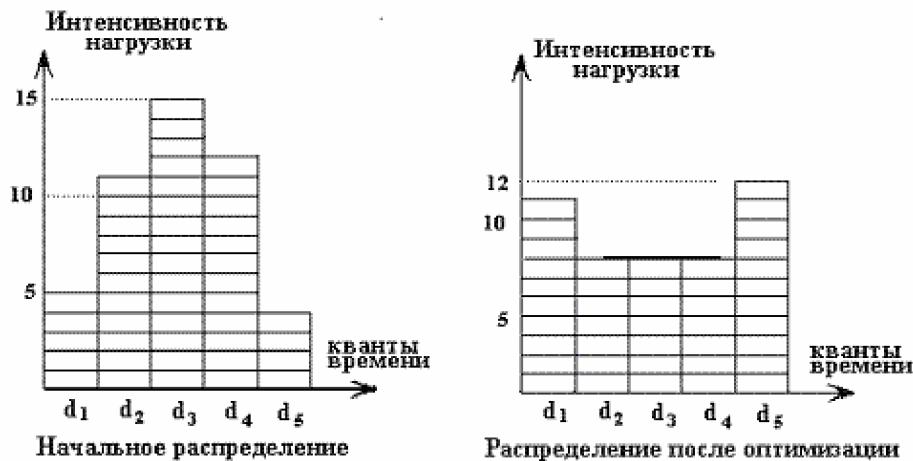


Рис. 4. Сравнение исходного распределения и распределения после оптимизации

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

1. Предложенный алгоритм FV&CH дает строгое решение в смысле нахождения приближенного к равномерному оптимального расписания обслуживания
2. Полученное решение является оптимальным (в смысле выравнивания нагрузки за счет достижения минимума максимальной нагрузки и максимума минимальной нагрузки), хотя и не является единственным.
3. Описанный алгоритм прост для программирования.
4. Разработана программа на Visual Basic, использующая этот алгоритм. Программа имеет простой и удобный интерфейс и позволяет работать с неограниченным числом работ при сколь угодно малом временном кванте. Заинтересованных в программе просим обращаться к авторам.